

AUTOCAD REVIT Base

Unità Formativa	Titolo	Contenuti
U.F. 1	BIM, ARCHITETTURA DI BASE E CONFIGURAZIONE DI UN DISEGNO	Che cos'è il Building Information Modeling (BIM) Esplorare l'interfaccia utente Elementi e famiglie Avvio di un progetto Creazione di una pianta Creare e modificare i livelli Lavorare con le griglie
U.F. 2	BASI DELLA COSTRUZIONE E COMPONENTI AGGIUNTIVI	Aggiungere e modificare muri Lavorare con muri stratificati Modificare, editare muri Inserire e posizionare porte Inserimento e posizionamento finestre Creazione aperture Aggiungere e modificare famiglie di componenti
U.F. 3	SVILUPPO DEL MODELLO IN COSTRUZIONE	Posizionamento di quote ed etichette Applicare e rimuovere vincoli Creazione e modifica di piani Aggiungere e modificare i tetti Aggiunta di facciate Creazione di scale e ringhiere
U.F. 4	VISUALIZZARE IL MODELLO IN COSTRUZIONE	Gestione viste Controllo visibilità oggetti Creare e modificare sezioni e prospetti Creare e modificare viste 3D Lavorare con viste di dettaglio Lavorare con viste disegno
U.F. 5	IMPORTAZIONE ED ESPORTAZIONE DI PROGETTI	Importare ed esportare file Importazione e utilizzo di file esterni Esportazione in file esterni Creare e modificare le fasi di lavoro Creazione di prospettive Creazione di abachi e legende
U.F. 6	PRESENTAZIONE DI UN MODELLO IN COSTRUZIONE	Creazione di tavole e stampa delle viste Gestione delle revisioni Creazione di rendering Impostazioni di sole e ombra Creazione di animazioni