

AUTOCAD

Unità Formativa	Titolo	Contenuti
U.F. 1	AMBIENTE DI LAVORO E DISEGNI DI BASE IN AUTOCAD	Conoscere l'ambiente di lavoro Lavorare con i Files e con unità Immissione dati da strumenti/tastiera Creare e modificare oggetti di base Usare lo Snaps degli oggetti Usare tracciamento polare e Snap Polare Lavorare con poli linee Creare SPLINES Creare ellissi
U.F. 2	EDITARE OGGETTI	Selezionare oggetti nel disegno Cambiare la posizione dell'oggetto Creare nuovi oggetti da oggetti esistenti Cambiare l'angolo di posizionamento di un oggetto Creare un immagine specchio di un oggetto esistente Cambiare la grandezza di un oggetto
U.F. 3	DISEGNO, ORGANIZZAZIONE E COMANDI DI INDAGINE	Utilizzare layers Cambiare e confrontare le proprietà degli oggetti Utilizzare il pannello "proprietà" Utilizzare il comando Linetypes
U.F. 4	VESTIZIONE E DIMENSIONAMENTO DEL DISEGNO	Creare testo multi linea e linea singola Editare testo Creare e utilizzare stili di dimensioni Utilizzare lo strumento Multileaders Campire oggetti Editare oggetti campiti
U.F. 5	OGGETTI RIUSABILI E TEMPLATE	Utilizzare blocchi Lavorare con DesignCenter Utilizzare pannelli di servizio Creare template di disegno
U.F. 6	LAYOUT E PLOTTAGGIO DEL DISEGNO	Usare i layouts Usare i punti di vista Utilizzare il page setup Plottaggio del disegno
U.F. 7	DISEGNO DI OGGETTI	Creare ed editare Multilinee Creare procedure di revisione Pulire e bordare oggetti Regioni
U.F. 8	OGGETTI, DATI E LAYER	Selezionare oggetti con "Quick Select" Ripulire oggetti Lavorare con oggetti punto Dividere e misurare oggetti Usare QuickCalc per effettuare calcoli Lavorare con filtri per layers Utilizzare il gestore degli stati dei filtri Utilizzare layer standards
U.F. 9	DIMENSIONAMENTO E ANNOTAZIONI	Introduzione all'ordine di grandezza delle annotazioni Controllare la scala di annotazione Lavorare con il testo Usare "multileaders" Dimensionamento Creare "center marks" Creare ed ordinare dimensioni Creare dimensioni geometriche e tolleranze Lavorare con sotto stili di dimensione e sovrascrittura
U.F. 10	CONTENUTI RIUSABILI	Utilizzare "design center" Creazione di palettes di comandi personalizzate Organizzare palettes di comandi Condividere palettes di comandi Utilizzare riferimenti esterni Utilizzare riferimenti esterni Referenziare tipi di file non nativi
U.F. 11	BLOCCHI, BLOCCHI DINAMICI E ATTRIBUTI	Lavorare con i blocchi Creare ed editare attributi Utilizzare blocchi dinamici Aggiungere parametri ai blocchi dinamici Utilizzare il set di parametri per creare blocchi dinamici
U.F. 12	LAYOUT, VISTE E TEMPLATE	Creare template di disegno Creare layouts Modificare layouts ed utilizzare il setup della pagina Creare il punto di vista del layout Controllare la visibilità degli oggetti in layout viewports